

FICHE ANIMATION - JEU

ESCAPE GAME

Public :
à partir de 8 ans
6 participants maximum

Temps d'animation :
1h15



- > 2 iPad avec l'application
The Room : Old Sins
- > 1 vidéoprojecteur avec un
écran ou un mur blanc /
câble HDMI / Apple TV

Objectifs

- > Développer l'esprit de groupe
- > Développer l'observation

Conseils pour l'animation

- > Tous niveaux
- > Tester l'animation jusqu'au bout
avant de la présenter
- > 1 encadrant pour 3 - 4 enfants

L'application coûte 5.49€. Disponible sur iOS et Android.



ESCAPE GAME

Installation du matériel avant la séance :

- > Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à l'Apple TV avec le câble HDMI.
- > Connecter l'Apple TV à l'iPad en wifi.
- > Aménagement de l'espace de jeu avec une table et des chaises de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants



- > Installation des participants
- > Présentation de l'application *The Room : Old Sins*

2. Jeu



- > L'application consiste à sortir d'une ou plusieurs pièces à l'aide d'énigmes aux difficultés variables. Le jeu complet dure plus d'une heure; à vous d'arrêter le jeu lorsque vous le voulez.
- > L'encadrant laisse la tablette avec le jeu à disposition pour que les enfants puissent la prendre. La tablette passe dans les mains de chaque enfant toutes les 5 minutes.
- > L'encadrant prend la deuxième tablette où les réponses sont disponibles sur le site <https://www.supersoluce.com/soluce/room-old-sins/soluce-room-old-sins> ou bien dans les favoris de *Safari*.

3. Debrief



- > Questionnement sur l'expérience vécue