

# FICHE ANIMATION - LIVRE INTERACTIF

## LA GRANDE HISTOIRE D'UN PETIT TRAIT

Public :  
6 - 10 ans

10 participants maximum

Temps d'animation :  
45 min



- > 1 livre *La Grande histoire d'un petit trait* de Serge Bloch
- > 1 iPad par groupe

### Objectifs

- > Écouter ensemble une histoire racontée à voix haute
- > Jouer et faire évoluer la narration dans l'application
- > Créer et dessiner sur la tablette

### Conseils pour l'animation

- > Tous niveaux
- > Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter
- > 1 encadrant pour 3 - 4 enfants

Le livre coûte 17€ en librairie (disponible à la réservation sur le site de la MDEL).  
L'application coûte 3.49€ et est disponible sur tablette iOS et Android.



# LA GRANDE HISTOIRE D'UN PETIT TRAIT

---

## Déroulement de la séance :

### 1. Accueil des participants

5' 

> Installation des participants

> Présentation du livre *La Grande histoire d'un petit trait* et de son application

### 2. Lecture

10' 

> Les enfants écoutent l'encadrant lire.

### 3. Jeu

30' 

> Les participants forment des groupes de deux ou trois (enfants ou adultes-enfants) avec une tablette.

> On indique collectivement la méthode pour accéder à l'application et lancer la lecture.

> Les groupes s'aventurent seuls dans l'histoire, l'encadrant peut intervenir en cas de problème.

> Inciter les participants à s'amuser avec le module de création.

Pour aller plus loin : vous pouvez présenter le livre "*Moi, j'attends*" de Serge Bloch ainsi que son application