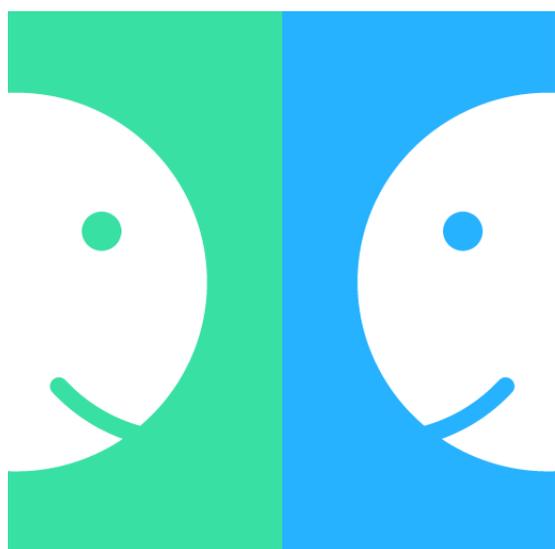


FICHE ANIMATION - JEU

OLO

Public :
à partir de 7 ans
16 participants maximum

Temps d'animation :
5 min + 4 min par partie



- > 1 iPad par groupe, avec l'application *OLO*
- > Grande feuille blanche + crayon

Objectifs

- > Créer des moments d'échange et de convivialité entre les participants
- > Développer le fairplay entre les joueurs

Conseils pour l'animation

- > Tous niveaux
- > Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter
- > 1 encadrant pour 3 - 4 enfants

L'application coûte 3.99€. Disponible uniquement sur iPad.



OLO

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants

5' 

- > Installation des participants
- > Présentation de l'application *OLO*

2. Jeu

4' par partie 

- > Ce jeu consiste à faire glisser des palets dans la partie adverse. Il est possible de taper les palets de l'adversaire. Le nombre de palets est limité.
- > Constituer des groupes de un contre un ou de deux contre deux.
- > L'encadrant note les résultats. Cela peut aussi être un joueur, s'il est plus âgé.

3. Podium

5' 

- > Calcul des résultats avec la désignation des trois meilleurs joueurs.
- > Proposer un goûter avec tous les participants à la fin.