

FICHE ANIMATION

ROCKET LEAGUE / PS4

jeu vidéo de football avec des voitures

Public :
à partir de 8 ans
8 participants maximum

Temps d'animation :
2h15



- > 1 Playstation 4 avec Rocket League
- > 1 vidéoprojecteur avec un écran ou un mur blanc / câble HDMI
- > 1 à 4 manettes
- > Pas de connexion internet nécessaire

Objectifs

- > Créer des moments d'échange et de convivialité entre les participants
- > Développer le fairplay entre les joueurs

Conseils pour l'animation

- > Connaitre le jeu Rocket League sur PS4
- > Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter
- > Pour organiser un tournoi, inscriptions obligatoires en amont

Le jeu coûte ~20€. Disponible sur PS4 / PC / Xbox One / Nintendo Switch / Mac OS



ROCKET LEAGUE / PS4

Installation du matériel avant la séance :

- > Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à la PS4 avec le câble HDMI.
- > Connecter les manettes à la console.
- > Aménager l'espace de jeu avec 4 chaises pour les joueurs de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants



- > Installation des participants
- > Présentation du jeu Rocket League
- > *Lancer le jeu sur la console / Créer une partie - Voir Annexe*

2. Jeu



- > Rocket League est un jeu vidéo de football avec des voitures
- > Chaque joueur dispose d'une manette
- > Chaque partie dure 5'
- > Créer des équipes de 2

3. Debrief



- > Questionnement sur l'expérience vécue

ROCKET LEAGUE / PS4 - Annexe

Comment lancer le jeu sur la console :

1. Allumer la console

> Appui d'une pression sur le bouton d'allumage de la console



> ou Appui d'une pression sur le bouton playstation de la manette

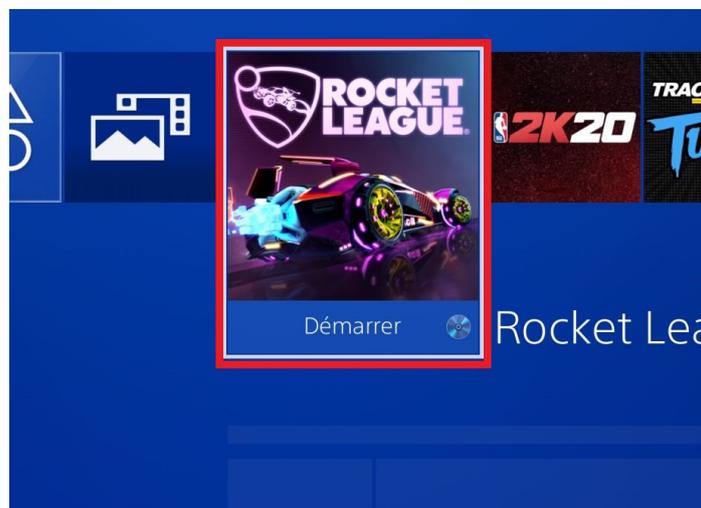


2. Une fois la console allumée

> Sélectionner le profil et valider (X)

> Insérer le jeu dans la console

> Sélectionner le jeu et appuyer sur "Démarrer" avec (X) sur Rocket League



ROCKET LEAGUE / PS4 - Annexe

Comment créer un match sur Rocket League :

1. Créer une partie

> Sélectionner "**Jouer**" dans le menu principal

avec 



2. Mode de la partie

> Sélectionner "**Jouer en local**" puis le mode « Exhibition



3. Paramétrage du match

> **Mode de jeu** : Footcar

> **Arène** : au choix

> **taille de l'équipe** : jusqu'à 4j

(2max. par équipe)

> **Difficulté des bots** : Pas de bots

> Paramètres d'équipe

> Créer un match



ROCKET LEAGUE / PS4 - Annexe

Commandes manettes :



Déplacer voiture



sauter



Nitro



Accélérer

Freiner