

FICHE ANIMATION - CRÉATION

SCRATCH JR

Public :
à partir de 5 ans
10 participants maximum

Temps d'animation :
1h



- > 1 iPad par personne, avec l'application *ScratchJr*
- > 1 livre *ScratchJr pour les Kids*

Objectifs

- > Découvrir les bases de la programmation
- > Développer la créativité chez les enfants
- > Développer l'autonomie

Conseils pour l'animation

- > Connaitre *ScratchJr*
- > Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter
- > 1 encadrant pour 3 - 4 enfants

L'application est gratuite et disponible sur iOS et Android.



SCRATCH JR

Un fichier .pdf, comprenant chaque chapitre du livre, est présent dans les iPad dans l'application *Fichiers* -> *iCloud Drive* -> dossier *ScratchJr*.

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants

5' 

> Installation des participants

> Présentation de l'application *ScratchJr*

2. Explication

20' 

> Installer les enfants avec une tablette chacun.

> Expliquer la séance en décrivant ce que vous allez faire avec ce logiciel. Par exemple : "nous allons créer un mini clip avec des personnages ..."

3. Jeu

35' 

> Aider les enfants dans la réalisation des mini-scènes du livre.

Pour aller plus loin : un coffret de 85 cartes "*J'apprends à coder avec ScratchJr*" est disponible pour plus d'activités.